

NOMBRE DE LA ASIGNATURA O UNIDAD DE APRENDIZAJE (1) INFORMÁTICA

CICLO (2) PRIMER CUATRIMESTRE

CLAVE DE LA ASIGNATURA (3)	IA0101
----------------------------	--------

OBJETIVO (S) GENERAL (S) DE LA ASIGNATURA (4)

Al término de la asignatura el alumno operará las herramientas de la informática a través del conocimiento de los conceptos básicos de la informática y la computación, que servirán de fundamento para el desarrollo de sus actividades profesionales.

TEMAS Y SUBTEMAS (5)

1. Introducción General.
 - 1.1 Historia de la computación.
 - 1.2 Conceptualización de la informática.
 - 1.3 Lenguajes.
 - 1.4 Operaciones
 - 1.5 Representaciones
2. Estructura de la computadora.
 - 2.1 Arquitectura.
 - 2.2 CPU.
 - 2.3 Memoria.
 - 2.4 Periféricos.
3. Sistemas operativos.
 - 3.1 Generalidades.
 - 3.2 Gestión del CPU.
 - 3.3 Memoria Virtual.
 - 3.4 Sistemas de archivos.
 - 3.5 Clasificación de los sistemas operativos.
4. Redes de comunicaciones.
 - 4.1 Conceptos básicos.
 - 4.2 Clasificación de redes.
5. Bases de Datos.
 - 5.1 Generalidades.
 - 5.2 Tipos de bases de datos.
 - 5.3 Tablas.
 - 5.4 Consultas.
 - 5.5 Formularios.
 - 5.6 Informes.

- 6. Internet y lenguaje HTLM.
 - 6.1 Introducción a Internet.
 - 6.2 Generalidades sobre www, e-mail, FTP.
 - 6.3 El lenguaje HTLM.
 - 6.4 Hiperenlaces.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE (6)

BAJO LA CONDUCCIÓN DEL DOCENTE

Prácticas de laboratorio.
Exposiciones de aplicación de temas vistos en clase.

DE MANERA INDEPENDIENTE

Análisis de lecturas
Entrega de reportes
Elaboración de un portafolio

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN (7)

2 Exámenes Parciales	50%
Presentación de prácticas reportes, portafolio y aportaciones	20%
1 Examen Final	30%

100%