

**NOMBRE DE LA ASIGNATURA O UNIDAD DE APRENDIZAJE (1)
DISEÑO ESTRUCTURADO DE ALGORITMOS****CICLO (2)**
PRIMER CUATRIMESTRE**CLAVE DE LA ASIGNATURA (3)**
IA0105**OBJETIVO (S) GENERAL (S) DE LA ASIGNATURA (4)**

Al finalizar la asignatura el alumno desarrollará programas aplicando conocimientos sobre análisis y diseño de algoritmos estructurados.

TEMAS Y SUBTEMAS (5)

1. Introducción a los algoritmos
 - 1.1 Definición
 - 1.2 Clasificación
 - 1.3 Nomenclatura
2. Diagramación
 - 2.1 Definición
 - 2.2 Elementos de diagramación
3. Elementos básicos
 - 3.1 Datos
 - 3.2 Variables
 - 3.3 Constantes
4. Operaciones
 - 4.1 Operaciones aritméticas
 - 4.2 Operaciones de asignación
 - 4.3 Operaciones booleanas
5. Estructuras
 - 5.1 Selectivas
 - 5.2 Repetitivas
6. Diseño de algoritmos
 - 6.1 Algoritmos iterativos
 - 6.2 Algoritmos recursivos
 - 6.3 Técnicas de diseño de algoritmos

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE (6)

BAJO LA CONDUCCIÓN DEL DOCENTE

Desarrollo de ejercicios prácticos en laboratorio
Resolverá situaciones aplicadas a casos prácticos

DE MANERA INDEPENDIENTE

Solución de problemas de los casos vistos en clase
Elaborará reportes de las explicaciones

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN (7)

2 Exámenes Parciales	50%
Presentación de prácticas, trabajos y aportaciones.	20%
1 Examen Final	30%
	100%