

<b>NOMBRE DE LA ASIGNATURA O UNIDAD DE APRENDIZAJE (1)</b> <b>DESARROLLO DE SISTEMAS MULTIMEDIA</b>
--

<b>CICLO (2)</b> <b>QUINTO CUATRIMESTRE</b>
--

<b>CLAVE DE LA ASIGNATURA (3)</b> <b>IA0528</b>
--

**OBJETIVO (S) GENERAL (S) DE LA ASIGNATURA (4)**

Al finalizar la asignatura y el alumno diseñará y evaluará sistemas multimedia, considerando la interfaz de usuario y sus requisitos de hardware y software, a partir del análisis de las características y componentes; así como, de las distintas modalidades de distribución existentes, Intranet, Internet; etc.

**TEMAS Y SUBTEMAS (5)**

1. Conceptos básicos en Multimedia
  - 1.1 Multimedia y Comunicación
  - 1.2 Texto e hipertexto en sistemas multimedia
  - 1.3 La imagen y los sistemas multimedia
  - 1.4 Música y sonido en sistemas multimedia
  - 1.5 Animación y 3D
  - 1.6 El video en sistemas multimedia
2. Desarrollo de Sistemas Multimedia
  - 2.1 Fases de desarrollo de sistemas multimedia
  - 2.2 Análisis y diseño de sistemas multimedia
  - 2.3 Diseño de la interfaz usuario
  - 2.4 Evaluación de sistemas interactivos
  - 2.5 Dirección y metodología de proyectos multimedia
  - 2.6 Ejemplos de desarrollo
3. Implementación e integración de Sistemas Multimedia
  - 3.1 Arquitectura y configuración de los sistemas multimedia
  - 3.2 Integración de sistemas multimedia en Web
  - 3.3 Lenguajes de programación para sistemas multimedia
  - 3.4 Herramientas de autor
  - 3.5 Lenguajes de marcado y presentación
  - 3.6 Ejemplos de desarrollo de sistemas multimedia

## **ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE (6)**

### **BAJO LA CONDUCCIÓN DEL DOCENTE**

Mesa de discusión  
Práctica de desarrollo multimedia

### **DE MANERA INDEPENDIENTE**

Entrega de reporte de lecturas  
Investigación documental y de campo  
Elaboración de ensayo  
Elaboración de prácticas

## **CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN (7)**

2 Exámenes Parciales	50%
Presentación de reportes, desarrollo multimedia y aportaciones	20%
1 Examen Final	30%
	100%