

NOMBRE DE LA ASIGNATURA O UNIDAD DE APRENDIZAJE (1) DESARROLLO DE SISTEMAS MULTIMEDIA
--

CICLO (2) QUINTO CUATRIMESTRE
--

CLAVE DE LA ASIGNATURA (3) IA0528
--

OBJETIVO (S) GENERAL (S) DE LA ASIGNATURA (4)

Al finalizar la asignatura y el alumno diseñará y evaluará sistemas multimedia, considerando la interfaz de usuario y sus requisitos de hardware y software, a partir del análisis de las características y componentes; así como, de las distintas modalidades de distribución existentes, Intranet, Internet; etc.

TEMAS Y SUBTEMAS (5)

1. Conceptos básicos en Multimedia
 - 1.1 Multimedia y Comunicación
 - 1.2 Texto e hipertexto en sistemas multimedia
 - 1.3 La imagen y los sistemas multimedia
 - 1.4 Música y sonido en sistemas multimedia
 - 1.5 Animación y 3D
 - 1.6 El video en sistemas multimedia
2. Desarrollo de Sistemas Multimedia
 - 2.1 Fases de desarrollo de sistemas multimedia
 - 2.2 Análisis y diseño de sistemas multimedia
 - 2.3 Diseño de la interfaz usuario
 - 2.4 Evaluación de sistemas interactivos
 - 2.5 Dirección y metodología de proyectos multimedia
 - 2.6 Ejemplos de desarrollo
3. Implementación e integración de Sistemas Multimedia
 - 3.1 Arquitectura y configuración de los sistemas multimedia
 - 3.2 Integración de sistemas multimedia en Web
 - 3.3 Lenguajes de programación para sistemas multimedia
 - 3.4 Herramientas de autor
 - 3.5 Lenguajes de marcado y presentación
 - 3.6 Ejemplos de desarrollo de sistemas multimedia

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE (6)

BAJO LA CONDUCCIÓN DEL DOCENTE

Mesa de discusión
Práctica de desarrollo multimedia

DE MANERA INDEPENDIENTE

Entrega de reporte de lecturas
Investigación documental y de campo
Elaboración de ensayo
Elaboración de prácticas

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN (7)

2 Exámenes Parciales	50%
Presentación de reportes, desarrollo multimedia y aportaciones	20%
1 Examen Final	30%
	100%