

DENOMINACIÓN DE LA ASIGNATURA O UNIDAD DE APRENDIZAJE

TENDENCIAS Y DESAFÍOS EN LA EDUCACIÓN

ÁREA PROFESIONAL

PED312

CICLO

CLAVE DE LA ASIGNATURA

FINES DE APRENDIZAJE O FORMACIÓN

Al concluir el curso, el estudiante comprenderá y analizará las tendencias actuales en educación, tales como la digitalización, la inclusión y la personalización del aprendizaje. Desarrollará la habilidad para integrar tecnologías emergentes, aplicar estrategias inclusivas y promover valores de sostenibilidad y equidad en contextos educativos diversos. También será capaz de reflexionar sobre el impacto de la globalización y los desafíos futuros, preparándose para la innovación pedagógica y la mejora continua.

CONTENIDO TEMÁTICO

1. Evolución de los Sistemas Educativos

- 1.1 Historia de la educación y su transformación en el siglo XXI
- 1.2 Factores que influyen en la evolución de los sistemas educativos
- 1.3 Análisis de modelos educativos en países desarrollados y en desarrollo
- 1.4 Impacto de la globalización en la educación
- 1.5 Retos en la adaptación de los sistemas educativos a contextos diversos

2. Tendencias Globales en Educación

- 2.1 Educación STEM: ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas
- 2.2 Fomento de la educación para el desarrollo sostenible (ODS)
- 2.3 Programas de aprendizaje híbrido y en línea
- 2.4 Personalización del aprendizaje mediante tecnología
- 2.5 Educación inclusiva y equitativa como tendencia global

3. **Innovaciones Educativas**

- 3.1 Metodologías activas en la enseñanza: gamificación, ABP
- 3.2 Uso de inteligencia artificial en la educación
- 3.3 Realidad aumentada y virtual en los procesos de aprendizaje
- 3.4 Aprendizaje adaptativo y basado en competencias
- 3.5 Diseño de entornos de aprendizaje innovadores

4. **Desafíos Éticos y Sociales en la Educación**

- 4.1 Inclusión y equidad en la educación global
- 4.2 Brecha digital y desigualdad en el acceso a la tecnología
- 4.3 Estrategias para enfrentar la deserción y el abandono escolar
- 4.4 Rol de la educación en la promoción de los derechos humanos
- 4.5 Impacto de las crisis globales en los sistemas educativos

5. **Educación para el Futuro del Trabajo**

- 5.1 Habilidades del siglo XXI: creatividad, resolución de problemas, liderazgo
- 5.2 Preparación de los estudiantes para entornos laborales digitales
- 5.3 Relación entre educación y empleabilidad en un mundo cambiante
- 5.4 Estrategias para fomentar el aprendizaje a lo largo de la vida
- 5.5 Casos de éxito en la formación para el futuro del trabajo

6. **Sostenibilidad y Educación**

- 6.1 Rol de las instituciones educativas en la sostenibilidad ambiental
- 6.2 Programas educativos enfocados en el cambio climático
- 6.3 Educación para la resiliencia y la adaptación a desafíos globales
- 6.4 Estrategias para la integración de la sostenibilidad en el currículo
- 6.5 Evaluación del impacto de las iniciativas educativas sostenibles

7. **Retos y Oportunidades para la Innovación Educativa**

- 7.1 Factores que limitan la innovación en los sistemas educativos
- 7.2 Estrategias para superar barreras a la transformación educativa
- 7.3 Impacto de las políticas públicas en la innovación educativa
- 7.4 Oportunidades para el aprendizaje global y colaborativo
- 7.5 Propuestas para el futuro de la educación en contextos globales

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

BAJO CONDUCCIÓN DE UN ACADÉMICO

- **Tendencias Actuales en la Educación**

Conferencia sobre las principales tendencias en la educación

El docente presenta una conferencia sobre las tendencias actuales en la educación, tales como el aprendizaje personalizado, las tecnologías emergentes, y la educación a distancia.

- **Desafíos Globales en la Educación**

Estudio de caso sobre desafíos en educación a nivel global

Los estudiantes investigan los desafíos actuales que enfrentan los sistemas educativos a nivel global, como la desigualdad, el acceso limitado y la falta de recursos.

- **Innovaciones Tecnológicas en la Educación**

Debate sobre el impacto de las tecnologías en el aprendizaje

Los estudiantes debaten sobre cómo las tecnologías emergentes, como la inteligencia artificial y la realidad aumentada, están transformando la educación.

- **Educación Inclusiva y Diversidad**

Simulación sobre la integración de la diversidad en el aula

Los estudiantes simulan una clase inclusiva donde se aplican estrategias para enseñar a estudiantes con diferentes capacidades y necesidades.

- **Calidad Educativa y Rendimiento Académico**

Análisis de políticas educativas para mejorar la calidad educativa

Los estudiantes analizan políticas educativas que buscan mejorar la calidad educativa y proponen soluciones para elevar el rendimiento académico en las escuelas.

- **La Formación Docente en el Siglo XXI**

Estudio sobre las competencias requeridas para los docentes actuales

Los estudiantes investigan las competencias necesarias para los docentes en el siglo XXI y analizan cómo los programas de formación docente deben adaptarse a estos cambios.

- **El Futuro de la Educación**

Investigación sobre el futuro de la educación

Los estudiantes investigan sobre las posibles tendencias futuras de la educación, como la educación personalizada y el uso de tecnologías avanzadas.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

INDEPENDIENTES

1. **Tendencias Actuales en la Educación**

Investigación sobre una tendencia educativa actual

Los estudiantes investigan una tendencia educativa actual (por ejemplo, el aprendizaje basado en proyectos) y escriben un informe sobre su efectividad.

2. **Desafíos Globales en la Educación**

Elaboración de un informe sobre los desafíos de la educación en un país específico

Los estudiantes investigan los principales desafíos educativos en un país específico y proponen soluciones adaptadas al contexto.

3. **Innovaciones Tecnológicas en la Educación**

Desarrollo de un plan de integración tecnológica para un aula

Los estudiantes diseñan un plan para integrar una tecnología emergente (realidad aumentada, IA) en el aula.

4. **Educación Inclusiva y Diversidad**

Investigación sobre métodos de inclusión en la educación

Los estudiantes investigan diferentes métodos de inclusión educativa y elaboran un informe sobre su aplicabilidad en las aulas.

5. **Calidad Educativa y Rendimiento Académico**

Análisis de la relación entre calidad educativa y rendimiento académico

Los estudiantes escriben un ensayo que analice cómo la calidad educativa influye en el rendimiento académico de los estudiantes.

6. **La Formación Docente en el Siglo XXI**

Investigación sobre las competencias digitales de los docentes

Los estudiantes investigan sobre las competencias digitales que los docentes deben poseer en la actualidad y elaboran un informe sobre su importancia.

7. **El Futuro de la Educación**

Redacción de un artículo sobre el futuro de la educación

Los estudiantes escriben un artículo reflexivo sobre las perspectivas futuras de la educación, considerando los avances tecnológicos y las necesidades sociales.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- Resúmenes, síntesis y organizadores gráficos del material de aprendizaje, entregados puntualmente por medio de la plataforma. **50%**
 - Reportes y reflexiones derivados de debates y discusiones grupales, tanto en presencialmente como en los foros de discusión del aula virtual. **30%**
 - Examen final (en plataforma educativa de manera virtual). **20 %**
- Total: **100%**

MODALIDADES TECNOLÓGICAS E INFORMÁTICAS

Para el desarrollo de esta asignatura se utilizarán diversas plataformas tecnológicas y recursos digitales que facilitarán el proceso de enseñanza-aprendizaje:

- **Plataforma de gestión educativa (LMS):** Se empleará una plataforma para centralizar los materiales del curso, foros de discusión, tareas y evaluaciones. Esta plataforma también facilitará la comunicación entre estudiantes y docentes.
- **Herramientas de colaboración en la nube:** Se fomentará el uso para almacenar y compartir documentos de manera colaborativa. Estas plataformas permitirán a los estudiantes trabajar en proyectos en tiempo real desde cualquier ubicación.
- **Software de productividad:** Las actividades prácticas se realizarán principalmente con Microsoft Office 365 (Word, Excel, PowerPoint), pero también se incentivará el uso de otras herramientas en línea y software libre que puedan cumplir con las mismas funciones.
- **Aplicaciones móviles:** Los estudiantes podrán emplear aplicaciones complementarias en sus dispositivos móviles, como Google Docs, Microsoft Excel y PowerPoint, para acceder a los contenidos del curso, realizar actividades y colaborar con sus compañeros de manera flexible.
- **Recursos audiovisuales y tutoriales en línea:** El curso contará con el apoyo de videos tutoriales, webinars y recursos interactivos para facilitar la comprensión de los temas más técnicos y ofrecer apoyo visual a las actividades prácticas.
- **Plataformas de comunicación síncrona:** Se emplearán herramientas como Zoom, Microsoft Teams, Google Meet, para la realización de clases en vivo, asesorías personalizadas y retroalimentación grupal, ofreciendo interacción en tiempo real entre estudiantes y docentes.

- **Recursos en línea:** Acceso a bases de datos académicas para la consulta de fuentes y material documental necesario para las investigaciones.